

saint-pardoux

Le village numérique a déplacé des énergies

La commune a assisté au développement numérique par l'arrivée du camion MAIF tour numérique sur trois jours consécutifs, le jeudi 1^{er}, le vendredi 2 et samedi 3 mars à Saint-Pardoux. La municipalité, représentée par Johann Baranger et Benoît Piron, le maire, a organisé et mis en place avec les partenaires associés au MAIF numérique tour, la Ligue de l'enseignement, Canopé, le Département des Deux-Sèvres, la médiathèque des Deux-Sèvres, Parth'Lab et la MAIF, divers ateliers sous forme d'animations ludiques et pédagogiques pour les scolaires, écoles publique et privée, collège et le public la journée du samedi.

“ Ludique et pédagogique ”

Des temps forts avec les élèves du primaire des deux écoles de Saint-Pardoux, des découvertes inédites pour les élèves qui ont apprécié les ateliers proposés autour du numérique, encadrés par des coordinateurs enseignants du MAIF tour. Le collège Roger-Thabault de Mazières-en-Gâtine et



Un public venu très nombreux à la découverte du numérique, en s'adonnant à divers activités ludiques, pédagogiques, pour le plaisir des petits et grands dans cet univers numérisé.

l'équipe enseignante ont également bénéficié des découvertes du site par les expériences numériques. Soixante élèves de cinquième et la classe Uliss se sont répartis en plusieurs groupes pour profiter des technologies proposées : mesdatasetmoi, dans le but d'accompagner dans les usages du web, informer les usages d'internet (réseaux sociaux) dans la fiabilité des don-

nées personnelles avec le Big Data, des tableaux TBI sur écran blanc tactile, associés à un ordinateur et un vidéoprojecteur pour les apprentissages, et bien d'autres encore. Le samedi 3 mars, 600 personnes se sont déplacées autour du camion numérique puis à la salle des fêtes pour découvrir l'univers du village numérique s'adressant à tous les âges afin de s'adonner à des

jeux, des expériences, des recherches et des découvertes sans complexe.

Les enfants présents ont participé et accompagné les plus grands dans cet univers technologique, dans une ambiance divertissante et chaleureuse. Clémentine, 10 ans, précise : « Je suis ici depuis le début de l'après-midi et j'adore les activités : Origamis, Raspberry, Framapad et la découverte du Robot intelligent qui obéit à nos demandes. »

Louise, 12 ans, et Jean, 9 ans, venus de Luçon accompagnés de leur grands-parents, ont apprécié ce moment unique de participer en famille sur des jeux avec logiciel sur ordinateur.

Johann Baranger précise : « Nous sommes ravis avec l'équipe de la municipalité et les acteurs du numérique MAIF tour d'avoir réussi cette première ! Un plaisir d'avoir satisfait les élèves et le public dans la transition et la médiation numérique de façon animée, ludique et pédagogique, assistés par la sympathie de coach-animateur, dans la collaboration de réussir ensemble. »