Qu'est-ce qu'une Micro-Folie ?

Le projet Micro-Folie est un **dispositif culturel de proximité** porté par le ministère de la Culture et coordonné par La Villette en lien avec 12 établissements nationaux fondateurs (Musée du Louvre, Musée d'Orsay...).

Les Micro-Folies sont des espaces mobiles ou fixes qui sont mis en place dans différentes villes, quartiers ou établissements (écoles, médiathèques, etc.), souvent dans des zones rurales ou moins desservies par les grands musées. **Elles offrent une manière ludique, éducative et accessible de découvrir des œuvres d'art, des films, des concerts et bien d'autres éléments de la culture**, à travers des dispositifs interactifs et immersifs (comme la réalité virtuelle ou des projections...).

La Micro-Folie de Saint-Pardoux-Soutiers :

- une médiatrice culturelle
- un musée numérique : grand écran + 8 tablettes
- un programme bimestriel
- des séances de réalité virtuelle
- des ateliers créatifs
- des Visites Flash
- des soirées d'exception (Opéra National de Paris)
- + de 2000 visiteurs depuis janvier 2024

TOUT EST GRATUIT !

St-Pardoux-Soutiers

Centre Pompidou · Château de Versailles · Cité de la musique Philharmonie de Paris · Institut du monde arabe · Louvre · Musée d'Orsay · Musée de l'Orangerie · Musée du quai Branly Jacques Chirac · Opéra national de Paris · Grand Palais Rmn · universcience · la Villette

Ministère de la Culture — Liberté, Égalité, Fraternité

Fondation

arte — ARTE soutient les Micro-Folies en proposant une sélection de programmes documentaires, fictions, VR et jeux vidéo

Accueil des groupes

En plus du programme bimestriel, la Micro-Folie accueille des groupes :

- 12 à 15 personnes maximum
- dès 3 ans
- les mercredis ou vendredis matin
- accès PMR
- entre 1h à 2h /atelier
- choix de la thématique possible
- découverte du musée numérique
- jeux autour des oeuvres d'art
- atelier créatif
- gratuit & sur réservation

EXEMPLES D'ATELIERS :

Atelier "paysages impressionnistes"

- découverte de plusieurs paysages impressionnistes grâce au musée numérique (description / analyse / jeux sur les tablettes).
- jeu du memory (mallette RMN Le paysage dans l'art)
- atelier créatif : créer un paysage à la manière des impressionnistes (en mettant en application les techniques vu lors de la découverte des oeuvres).

exemple de jeu de puzzle sur tablette

Atelier réalisé avec un groupe EHPAD et un groupe d'enfants de 6 ans et +

Atelier "l'eau dans tous ses états"

- découverte d'oeuvres d'art représentant l'eau sous différentes formes et lieux (glace, liquide, vapeur, océan, fontaine, rivière...).
- jeu : assembler les oeuvres en fonction de l'état de l'eau (solide, liquide, gazeux) représenté sur les oeuvres.
- atelier créatif : après une analyse de la vague d'Hokusai, représenter une vague en ajoutant les éléments de son choix (animaux marins, bateaux, météo ...).

dessin réalisé par Eliott, 22 ans, résident de l'ADAPEI du Tallud

Atelier réalisé avec un groupe de l'ADAPEI du Tallud (adultes en situation de handicap mental)

Atelier "goûter, sentir, toucher ... une oeuvre d'art"

- découverte "à l'aveugle" de plusieurs oeuvres à l'aide des 4 sens suivants : le goût, l'odorat, le toucher et l'ouïe.
- demander au public d'essayer de deviner les éléments représentés dans l'oeuvre puis révéler le visuel et faire une description/analyse.

Atelier réalisé auprès d'un public familial (enfants/adultes)